



Колесов Геннадий

Архангельск, 31 год

Контакты

+7 952 252-40-70

gronarkh@gmail.com

tg @anjouisky

Product Designer / UX Engineer

Опыт работы 8+ лет

2018 - Настоящее время

Product Designer (Внутренние продукты и B2B) в Арбат29

Junior → Middle → Lead

Возглавлял продуктовый дизайн внутри рекламного производства: перевел компанию с разрозненных таблиц на собственные IT-решения. Отвечал за архитектуру внутренних продуктов и клиентских сервисов:

- **Проектирование ERP/CRM** С нуля спроектировал архитектуру и UI кастомной системы управления производством и продажами, что ускорило работу менеджеров с базой (15к+ товаров) почти в 3 раза.
- **Автоматизация процессов:** Спроектировал и разработал (с использованием JS) серию внутренних веб-инструментов, которые сократили время подготовки макетов и документов на 60%.
- **Дизайн-процессы:** Внедрил систему интерактивного прототипирования. Защита продуктовых решений перед бизнесом теперь проходит на базе кликабельных MVP, что сильно экономит часы разработки.

Обо мне

Мое портфолио (интерактивные проекты и код): kolesovgena.ru

Я дизайнер из Архангельска с опытом более 8 лет. Люблю превращать сложные и нестандартные задачи в работающие системы: от аналитических дашбордов до интерактивных B2C-продуктов.

Мой подход – инженерный дизайн. Я создаю масштабируемые UI-системы с предсказуемой логикой. Поскольку я сам пишу код (JS/HTML/CSS), я понимаю ограничения различных платформ. Мои решения сразу учитывают особенности фронтенда, что экономит время на разработку и внедрение.

Мои фокусные зоны в продукте:

- **B2B / SaaS интерфейсы:** Проектирование дашбордов и ERP-систем с упором на логику данных и удобство ежедневного использования.
- **UI Architecture:** Построение строгих дизайн-систем в Figma для ускорения работы всей команды и легкой синхронизации с фронтендом.
- **Design Automation:** Аудит процессов и создание внутренних веб-инструментов для избавления бизнеса и команды от рутины.
- **Interactive UX:** Использование глубокого понимания кода для сборки прототипов и продуктовых решений, выходящих за рамки стандартного UI.

Мой стек: Figma, JavaScript (ES6+), HTML/CSS, Adobe Creative Suite.

Навыки: Figma, Design Systems, UI Architecture, JavaScript (ES6+), HTML/CSS, WebGL/Three.js, Interactive Prototyping, CustDev, A/B Testing, User Flow, UX Research, SVG Optimization.

Высшее образование

2017
Высшее
образование

Северный (Арктический) федеральный университет им. М.В. Ломоносова, Архангельск
Высшая школа естественных наук и технологий, Ландшафтное проектирование